NUMMER 11/2001

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

Mit schlumpfigem Eichhörnchen-Poster

DM 4,50
€ 2,30
ATS 35 € 2,54/CHF 4.50/BEF 105 € 2,60/LUF 105 € 2,60
NLG 5,80 € 2,63/FF 18,00 € 2,74/ITL 5300 € 2,74
ESP 450 € 2,70/GDR 950 € 2,79/PTE 550 cont. € 2,74

BASTEI KIDS

Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

Der Naturschlumpf erzählt: Alles über Hörnchen

4 394516 204509 11

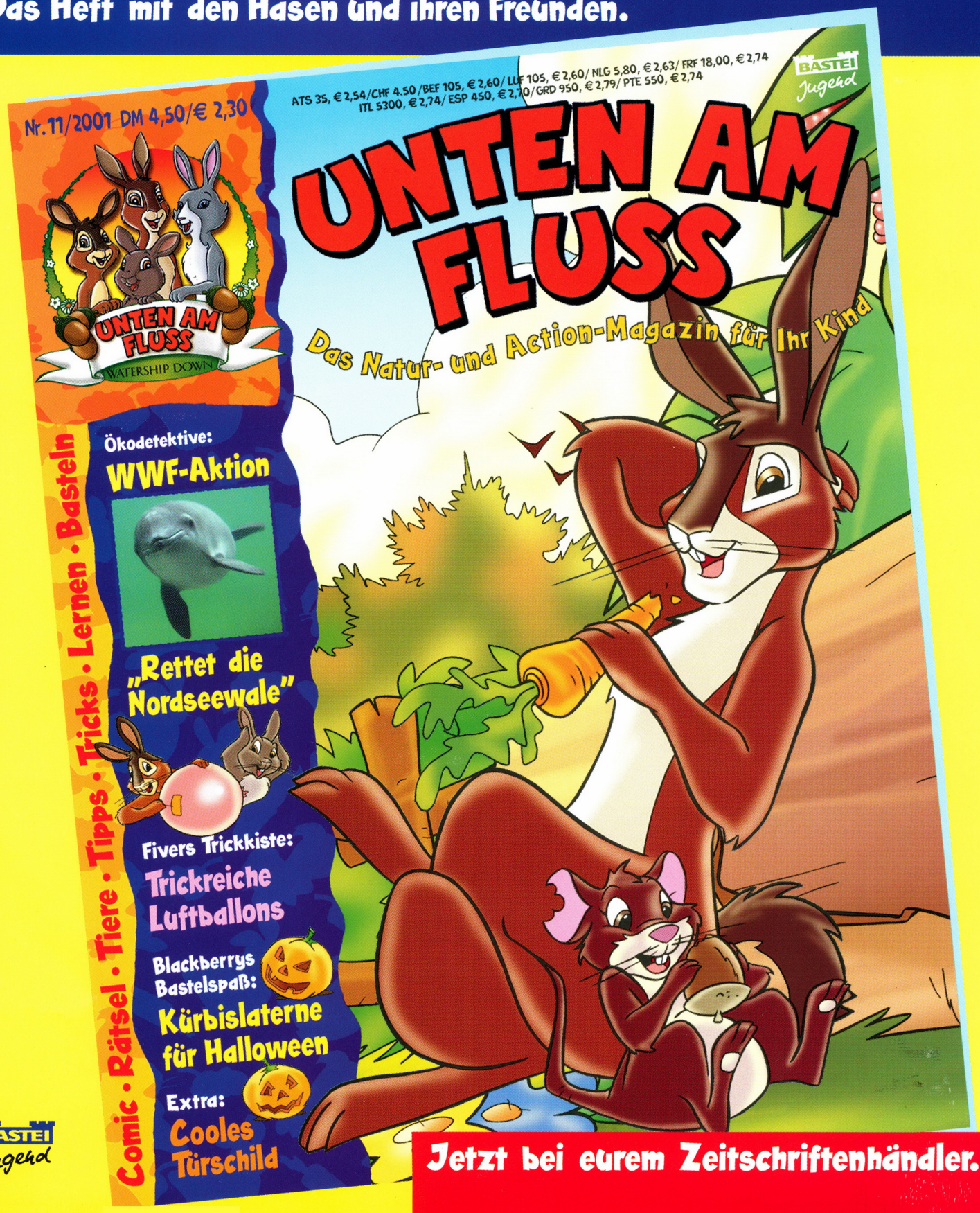
© Peyo

Die Schlümpfe und der böse Wolf

Nix für Hasenfüße!

NEU!

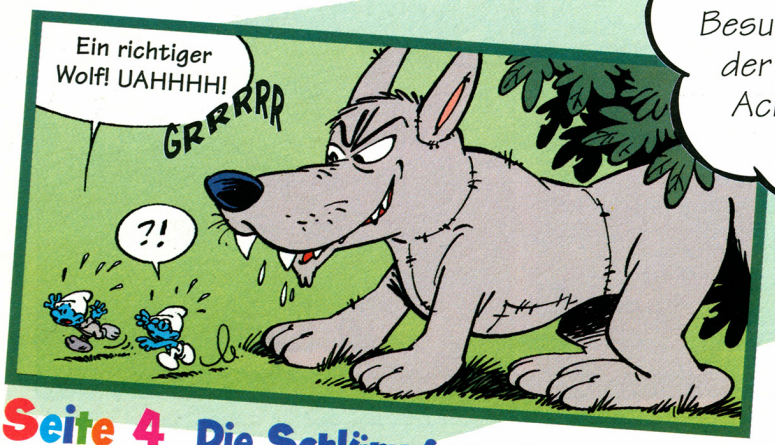
Aber genau richtig für alle jungen Tier- und Naturfreunde. Frech, witzig und lehrreich. Mit Bastelbogen, Sammelkarten und Extras. Das Heft mit den Hasen und ihren Freunden.



BASTEI Jugend

Jetzt bei eurem Zeitschriftenhändler.

In diesem Heft:



Erst wollte ich die anderen in meinem Wolfskostüm nur erschrecken, und dann bekamen wir wirklich Besuch vom bösen Wolf. Außerdem veranstaltet der Große Schlumpf aufregende Ritterspiele. Ach ja, und der Naturschlumpf erklärt euch alles zu den niedlichen Hörnchen. Viel Spaß beim Lesen!

© Peyo - 2001

Seite 4 Die Schlümpfe und der böse Wolf

Seite 12 Für Rateschlümpfe
Feinschmecker-Kuchen

Seite 20 Für Rateschlümpfe
Wasser marsch!

Seite 22 Schlumpffinchens Postseite
Brieffreundschaften, Bilder

Seite 24 Der Große Schlumpf erzählt
Das Fräulein aus Stein

Seite 26 Für Rateschlümpfe
Zehn coole Unterschiede

Seite 27 Comic: Der geheimnisvolle Ritter

Seite 32 Für Rateschlümpfe
Waldspaziergang

Seite 34 Heute schon geschlumpft?
Witze, Vorschau, Impressum

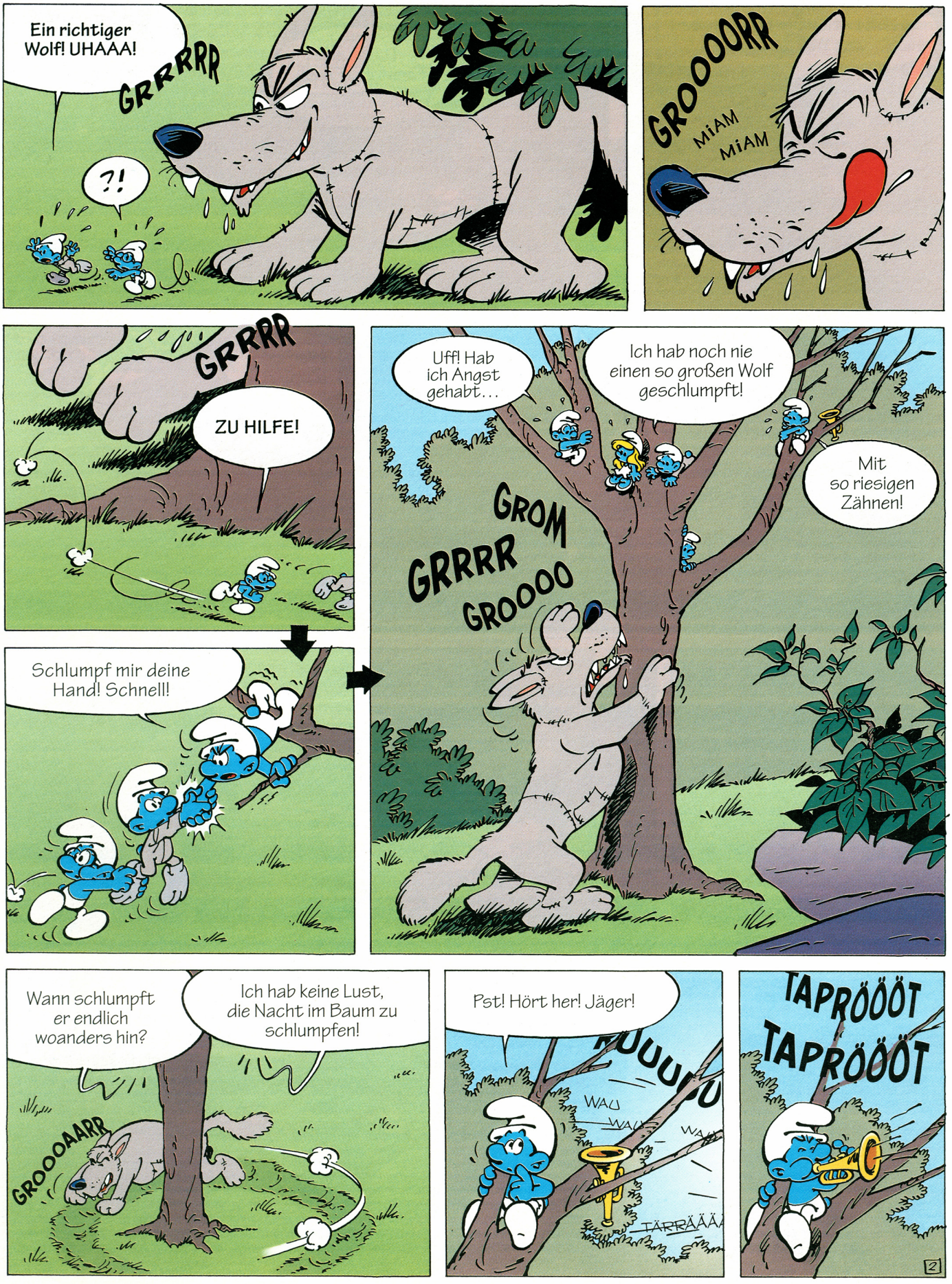
Seite 35 Schlumpfereien
Ein Vielfraß in der Klemme

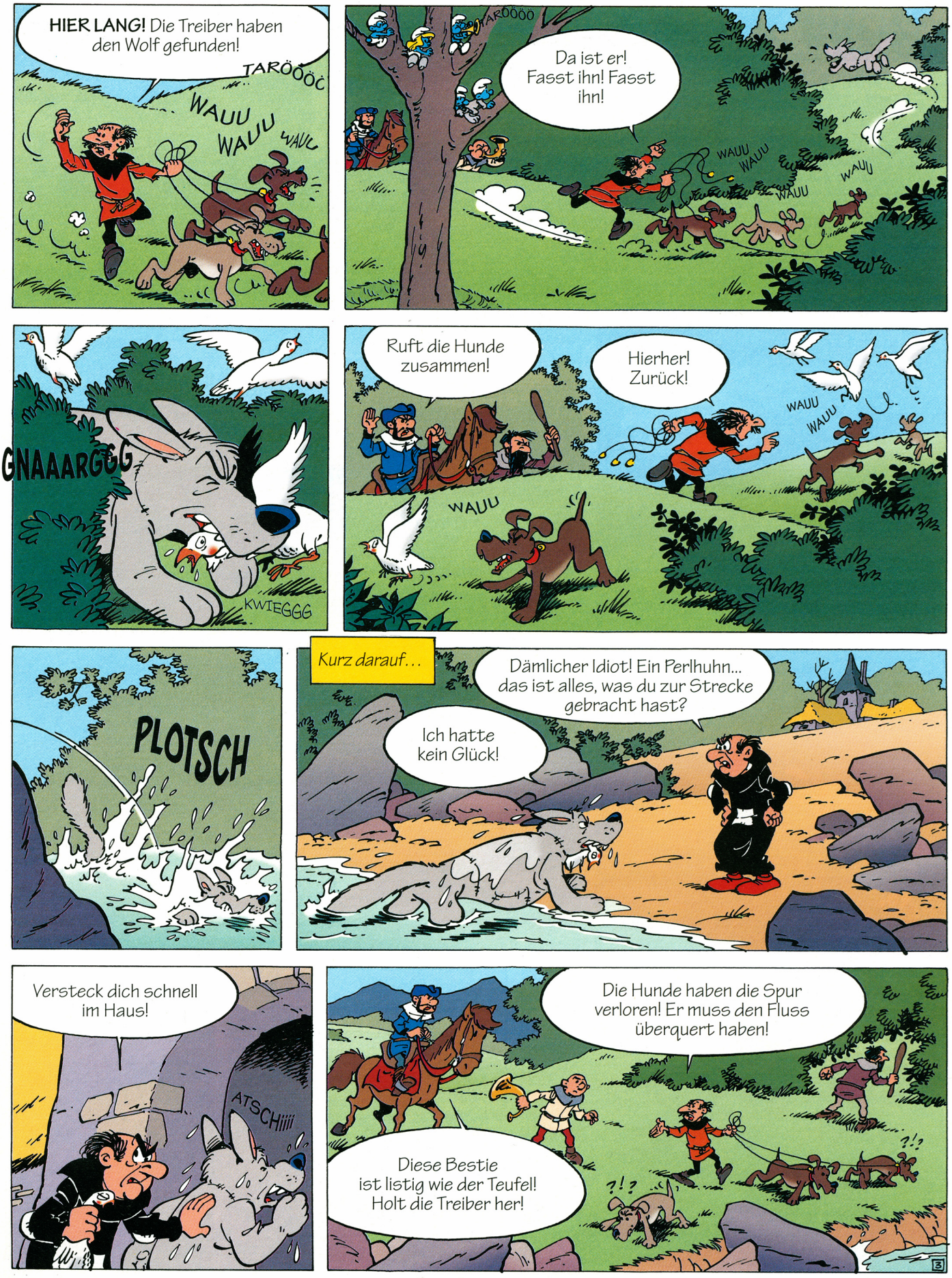
Seite 14 Der Naturschlumpf stellt vor: Echt tierische Hörnchen

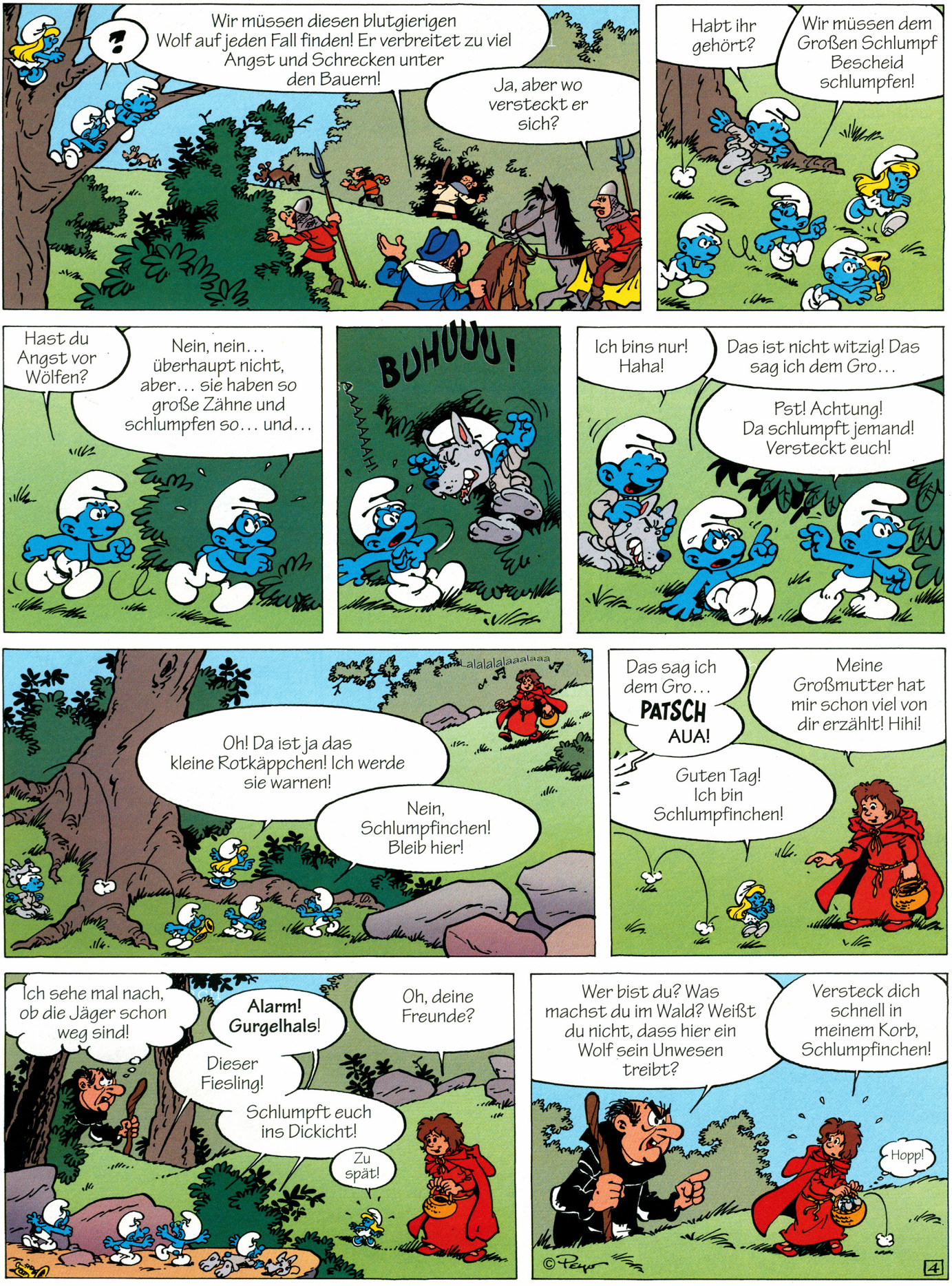
Seite 17 Preisausschreiben
Mitmachen und schlumpfige Preise gewinnen!

© Peyo - 1998 Lic. IMPS (Brussels)

Die Schlümpfe und der böse Wolf


Ein richtiger Wolf! UHAAA!
GRRRRR
?!
GROOOORR
MiAM
MiAM
GRRRR
ZU HILFE!
Schlumpf mir deine Hand! Schnell!
Uff! Hab ich Angst gehabt...
Ich hab noch nie einen so großen Wolf geschlumpft!
Mit so riesigen Zähnen!
GROM
GRRRR
GROOOO
Wann schlumpft er endlich woanders hin?
Ich hab keine Lust, die Nacht im Baum zu schlumpfen!
GROOOAARR
Pst! Hört her! Jäger!
TUUUU
WAU
WAU
WAU
TARRÄÄÄ
TAPRÖÖÖT
TAPRÖÖÖT
2


HIER LANG! Die Treiber haben den Wolf gefunden!
TARÖÖÖÖ
WAUU WAUU WAUU
TARÖÖÖÖ
Da ist er! Fasst ihn! Fasst ihn!
WAUU WAUU WAUU WAUU
GNAAARGGG
KWIEGGG
Ruft die Hunde zusammen!
Hierher! Zurück!
WAUU WAUU WAUU
PLOTSCH
Kurz darauf...
Dämlicher Idiot! Ein Perlhuhn... das ist alles, was du zur Strecke gebracht hast?
Ich hatte kein Glück!
Versteck dich schnell im Haus!
ATSCHiiii
Die Hunde haben die Spur verloren! Er muss den Fluss überquert haben!
Diese Bestie ist listig wie der Teufel! Holt die Treiber her!
?!?
?!?
3

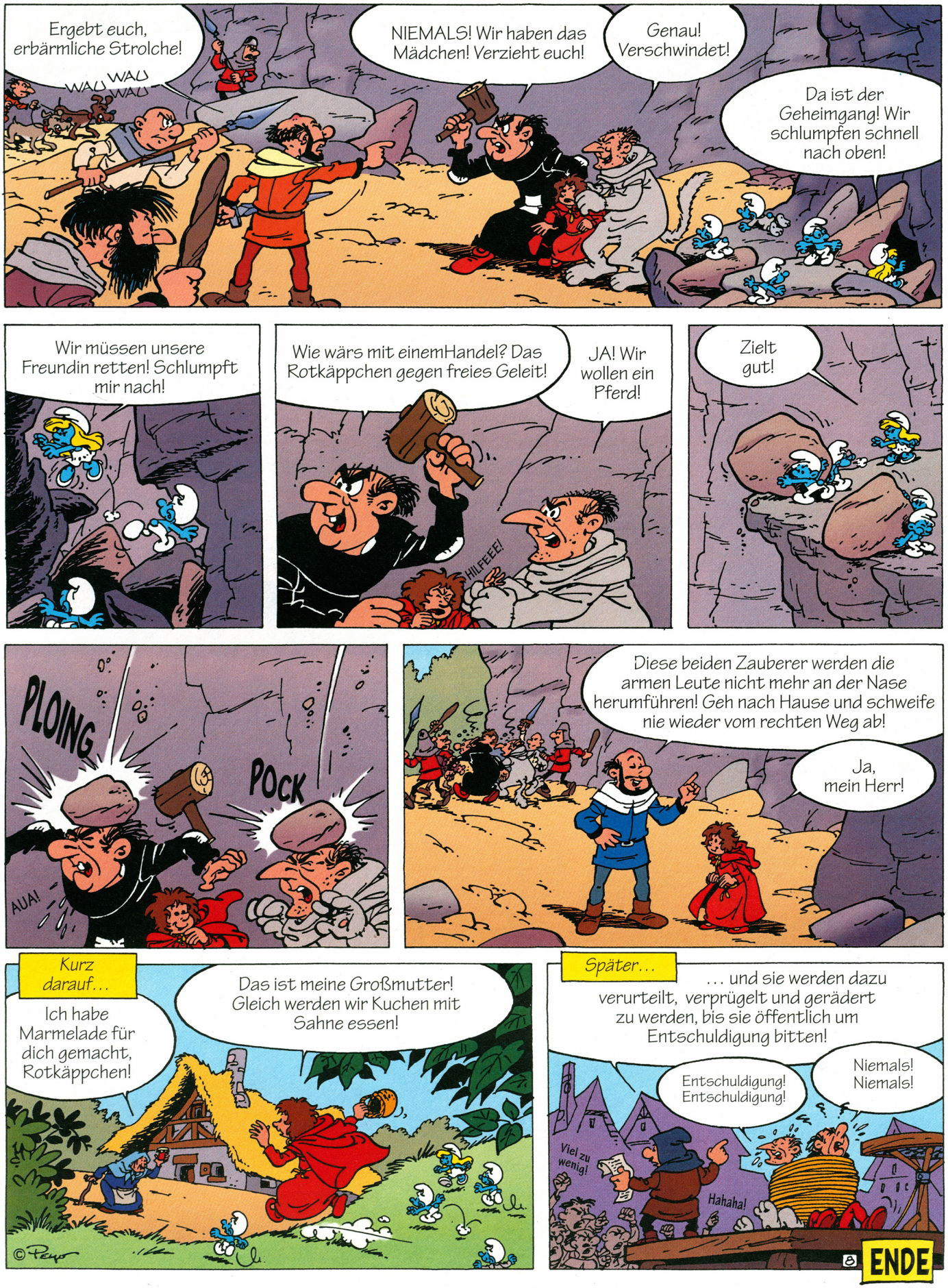

?
Wir müssen diesen blutgierigen Wolf auf jeden Fall finden! Er verbreitet zu viel Angst und Schrecken unter den Bauern!
Ja, aber wo versteckt er sich?
Habt ihr gehört?
Wir müssen dem Großen Schlumpf Bescheid schlumpfen!
Hast du Angst vor Wölfen?
Nein, nein… überhaupt nicht, aber… sie haben so große Zähne und schlumpfen so… und…
BUHUUU!
AAAAAAH!
Ich bins nur! Haha!
Das ist nicht witzig! Das sag ich dem Gro…
Pst! Achtung! Da schlumpft jemand! Versteckt euch!
Lalalalalaaalaaa
Oh! Da ist ja das kleine Rotkäppchen! Ich werde sie warnen!
Nein, Schlumpfinchen! Bleib hier!
Das sag ich dem Gro…
PATSCH
AUA!
Meine Großmutter hat mir schon viel von dir erzählt! Hihi!
Guten Tag! Ich bin Schlumpfinchen!
Ich sehe mal nach, ob die Jäger schon weg sind!
Alarm! Gurgelhals!
Oh, deine Freunde?
Dieser Fiesling!
Schlumpft euch ins Dickicht!
Zu spät!
Wer bist du? Was machst du im Wald? Weißt du nicht, dass hier ein Wolf sein Unwesen treibt?
Versteck dich schnell in meinem Korb, Schlumpfinchen!
Hopp!
©Peyo
4

Ich bin das kleine Rotkäppchen! Ich verkaufe Butter und Kuchen! Wollen Sie einen?
Hm... ich kenne jemanden, der daran Gefallen finden könnte!
Wir schlumpfen hinterher!
Schlumpfinchen ist in Gefahr!
Wir müssen handeln!
Nein, nein! Ich will nicht! Gib mir meinen Korb zurück! Lass mich los! Du tust mir weh!
Da ist es! Gib mir deinen Korb!
Keine Zeit verlieren! Wir befreien sie, bevor Gurgelhals sie in sein Haus schlumpfen kann!
BUHUUU!
Wir schlumpfen mit Steinen!
Schlumpf das Rotkäppchen los, Gurgelhals!
HILFE!
SCHLÜMPFE?! SCHLÜMPFE! HARHARHAR!
POCK
POCK
HILFE!
GROAAARRR!
DER WOLF! WEG HIER!
GROOOOAAAR
FANG SIE! ALLE!
Er frisst uns alle auf!
Schlumpfinchen ist immer noch im Korb!
GROOOAAAR
HILFEEEE!
HIER LANG! Die Hunde haben wieder Witterung!
TOROOO
HUHUUUU
HUHUUUU
HUHUUUU
PÖRÖÖÖÖ
TARATAA
WAU
WAU
WAU
© Peyo 51

Na sowas?
Ein Wolf! Er hat mich angegriffen!
Er zieht sich in die Bruchbude zurück! Fasst ihn!
Die Jäger stürmen das Haus! Wir schlumpfen uns von hinten an!
Hier spricht der Vogt! AUFMACHEN!
TRETET EIN!
POCH POCH POCH
Dieses Mädchen behauptet, dass sich bei dir ein Wolf versteckt!
Es ist wahr!
Nein, nein, mein Herr! Ich lebe allein hier, mit meiner alten Großmutter, die sehr krank ist!
Hust! Hust!
Sprecht leise! Sie ist sehr schwach!
Hm... sie hat eine große Nase, deine Großmutter!
Öh... damit sie besser riechen kann! Ihre Nase ist oft verstopft... hm...
Sie hat große Ohren, deine Großmutter, und überall Haare!
Meine ganze Familie ist stark behaart, und ihre Ohren... die hat sie, weil sie taub ist, öh...
Auf jeden Fall hat sie große Zähne, deine Großmutter!
Äh...
?
Ich hab Kariès!
Sie hat so große Zähne, damit sie uns besser schlumpfen kann! Sie ist ein verkleideter Wolf!
Schlumpfinchen? In Rotkäppchens Körbchen?
HER ZU MIR, LEUTE!
6

©Peyo

Ich hab keine Angst vor einem Wolf!
GROOORRR
TACK
ZILLUP
?
HAHAHA!
ABER... du bist ja gar kein richtiger Wolf?
POING
Die Jäger stehen vor meiner Tür!
Wir können hinten raus und... OH!
DIE BLAUE ZWERGIN FLIEHT!
Hier lang, Schlumpfinchen!
UFF!
Das ist Schlumpfinchen! Sie hat mir das eingebrockt! GRRRRRR!
Deine Freunde sind da!
Ich bin frei! YIPPIEH!
Wir laufen zum Steinbruch! Da wird uns Gurgelhals nicht schlumpfen!
GRRRR
Alle aufs Pferd! Die kriegen wir!
Zur gleichen Zeit...
HARHARHAR! Aus dem Steinbruch gibt es keinen Fluchtweg! Sie gehören uns!
Wir sind verloren, meine lieben Schlümpfe!


Ergebt euch, erbärmliche Strolche!
WAU WAU WAU
NIEMALS! Wir haben das Mädchen! Verzieht euch!
Genau! Verschwindet!
Da ist der Geheimgang! Wir schlumpfen schnell nach oben!
Wir müssen unsere Freundin retten! Schlumpft mir nach!
Wie wärs mit einemHandel? Das Rotkäppchen gegen freies Geleit!
JA! Wir wollen ein Pferd!
HILFEEE!
Zielt gut!
PLOING
POCK
AUA!
Diese beiden Zauberer werden die armen Leute nicht mehr an der Nase herumführen! Geh nach Hause und schweife nie wieder vom rechten Weg ab!
Ja, mein Herr!
Kurz darauf...
Ich habe Marmelade für dich gemacht, Rotkäppchen!
Das ist meine Großmutter! Gleich werden wir Kuchen mit Sahne essen!
© Peyo
Später...
... und sie werden dazu verurteilt, verprügelt und gerädert zu werden, bis sie öffentlich um Entschuldigung bitten!
Entschuldigung! Entschuldigung!
Niemals! Niemals!
Viel zu wenig!
Hahaha!
ENDE

LÖSUNG:

Der Kuchen vom Feinschmeckerschlumpf ist der Kuchen Nr. 4

PIRATEN!

Dein Mega-Piraten-Abenteuer beginnt!
Mit dem großen Piratenflaggschiff von PLAYMOBIL eroberst du die Weltmeere: Es schwimmt im Wasser oder fährt im Trockenen auf Rollen. Mit bis zu 8 schießenden Kanonen im Unterdeck bist du immer klar zum Entern! Der Ladekran schafft mächtig viel Proviant an Bord. Das Dach der Kapitänskajüte ist abnehmbar. Super! Die geheimnisvolle Piratenlagune ist das Versteck der Freibeuter: Verteidige es mit der schießenden Kanone, denn im Felsen ist der Piratenschatz versteckt. Bei Überfällen kannst du den Schatz durch eine Geheimtür in Sicherheit bringen. Achtung! Der Gefangene ist durch`s Gefängnisgitter ausgebrochen! Kein Problem für dich: Mit dem Boot ist er schnell wieder eingefangen. Aber Vorsicht: Hier schwimmt ein gefährlicher Hai!

Besuche unsere homepage im Internet:

playmobil®
www.playmobil.de

www.creativepool.com

DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

Echt tierische Hörnchen!

Sie sehen putzig aus, sind ungemein flink und wirken ausgesprochen lieb. Doch der Eindruck täuscht. Hörnchen können ziemlich zickig sein und beißen schnell zu, wenn man sie streicheln will. Und das tut ganz schön weh, denn die possierlichen Nagetiere haben messerscharfe Schneidezähne.

Flughörnchen können nicht wirklich fliegen, vielmehr gleiten sie mit Hilfe einer Flughaut aus luftiger Höhe auf ein tiefer gelegenes Ziel zu. Wie ein Vogel aufsteigen, können sie nicht. Beim Absprung strecken sie alle Viere aus. Zwischen den Vorder- und Hinterbeinen spannt sich dann eine Hautfalte wie ein Fallschirm auf.

Eichhörnchen lassen sich in unseren Wäldern häufig beobachten. Selbst mitten in der Stadt fühlen sie sich wohl und bauen sich aus Laub und Zweigen ihre Nester in den Kronen der Bäume in Parks und Gärten. Die Tiere sind ausgezeichnet an das Leben in den Baumwipfeln angepasst. Eichhörnchen werden bis zu 30 cm lang, ihr Schwanz misst weitere 25 cm.

Zu den engen Verwandten des Eichhörnchens gehört das in Nordamerika beheimatete Grauhörnchen. Vor hundert Jahren wurde es in England ausgesetzt und breitet sich mittlerweile auch auf dem europäischen Festland aus. Da es größer und kräftiger ist, verdrängt es unser rotbraunes Eichhörnchen immer mehr.

Fotos: IBIS

Wie das Eichhörnchen frisst auch das in Nordamerika lebende Streifenhörnchen am liebsten Samen, Eicheln und Nüsse. Allerdings ist es mit einer Größe von 10 cm der Winzling unter den Hörnchen. Beim Laufen trägt es seinen ebenso langen buschigen Schwanz steil in die Höhe gerichtet.

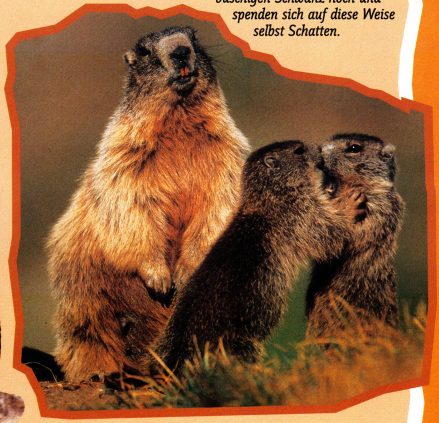
Der Goliath unter den Hörnchen ist das auf Java, Sumatra und Bali lebende Riesenhörnchen, das ohne Schwanz bis zu einem halben Meter lang wird. Es ist ebenfalls ein Bewohner der Wälder, doch längst nicht alle Hörnchen leben in den Wipfeln der Bäume. In Regionen, in denen es keinen Wald gibt, legen sie unterirdische Wohnungen oder sogar ganze Städte aus weit verzweigten Gängen an.

Foto: Archiv

Aufmerksam späht die Präriehund-Mutter aus, ob Gefahr droht. Ihren Namen verdanken die in Nordamerika lebenden kurzschwänzigen Nager ihren wie ein heiseres Bellen klingenden Warnrufen. Präriehunde graben riesige unterirdische Labyrinthe, wobei in jedem Bau immer nur ein Tier oder ein Paar mit seinen zahlreichen Jungen wohnt

Erdhörnchen sind sehr gesellig und leben nicht nur paar- oder familienweise, sondern in großen Rudeln in unterirdischen Städten. Ihre Heimat ist das südliche Afrika, und da es dort sehr heiß ist, haben die Erdhörnchen einen wirkungsvollen Sonnenschutz entwickelt: In den heißen Mittagsstunden stellen sie ihren langen, buschigen Schwanz hoch und spenden sich auf diese Weise selbst Schatten.

Ziesel (oben) sind typische Steppenbewohner und als solche natürlich leichte Beute für Raubvögel. Deshalb setzen sie sich immer wieder auf und machen Männchen, um nach Feinden Ausschau zu halten. Nahrung tragen sie meist in ihren unterirdischen Bau und verspeisen Gräser, Samen und Wurzeln erst dort. Backenhörnchen (rechts) bringen Eicheln, Bucheckern oder Nüsse in ihren riesigen Backentaschen in ihre Verstecke, in denen sie manchmal bis zu 8 Kilo Vorräte sammeln.



Wenn sich Geschwister so gut vertragen, freut sich die Murmeltier-Mutter natürlich. Murmeltiere sind Bewohner der Hochgebirge und weit über Mitteleuropa, Nordasien und Nordamerika verbreitet. Bei uns trifft man sie vorwiegend im Alpengebiet an. Wie die Präriehunde, Ziesel und Erdhörnchen buddeln sie unterirdische Baue, die sie für den Winterschlaf mit Laub und Gräsern gemütlich auspolstern.

Die
Schlümpfe
BASTEI
KIDS

SCHLUMPFIGE PREISPARADE

Wenn du einen dieser Preise gewinnen möchtest, dann musst du nur diese Frage beantworten:

Wie heißt das Sprichwort: „er schläft wie ein ...?

Schreib das fehlende Wort (Tip: siehe Tierseite!) auf eine richtig frankierte Postkarte und schick diese bis 5.11.2001 (Datum des Poststempels) an den:

Bastei-Verlag
Stichwort: Schlumpfpreise 11
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

je 5x 3D Dekoleuchte „Blumen-Schlumpf" und „Baby-Schlumpf"

Mit diesen fröhlichen und dekorativen Leuchten geht dir ein Licht auf. Produziert werden sie von ETC Löhne, Telefon 05732/992233, e-mail: info@etc-brune.de).

3x Pogo Stick

Toller Hüpfspaß, egal ob drinnen oder draußen! Exklusiv erhältlich in jedem VEDES-Fachgeschäft. Wo dein nächstes VEDES-Fachgeschäft ist, erfährst du unter 0911/6556-555.

8x Spiel EURO QUIZ

EURO QUIZ von noris (Telefon 0911/9708012) führt durch Europa und einige angrenzende Länder von Island bis Zypern. 2640 Fragen und Antworten sowie 220 farbige Abbildungen berühmter Sehenswürdigkeiten und Landschaften laden zur Entdeckungstour ein.

6x CD-ROM „Ich sehe was ... siehst du es auch?"

In acht verschiedenen Spielemenüs findest du (zusammen mit deinen Eltern) in ganz schön kniffeligen Wimmelbildern lustige Such- und Rätselaufgaben. Besonders witzig: der Ballon-Knaller, eine völlig verrückte Maschine, die du aus den Elementen verschiedener Bilder zusammensetzt (Terzio Verlag).

6x MC „Feuerschuh und Windsandale"

Eines der vielen Bücher von Ursula Wölfel, hier aufbereitet zu einem spannenden Hörspiel: Um Vertrauen und Selbstvertrauen geht es beim dicken Tim, der zum Geburtstag ein Paar feuerrote Wanderschuhe bekommt und nach einer Wanderwoche alles anders sieht (Deutsche Grammophon).

2x Chupa Chups XXL-Dose

Mit der neuesten Kreation aus dem Hause Chupa Chups kannst du den Mund jetzt mal wieder so richtig voll nehmen. Noch nie war es so lustig, sich selbst mächtig aures zu geben mit den bunten Megalutschern.

5x Video „Schneewittchen und die sieben Zwerge"

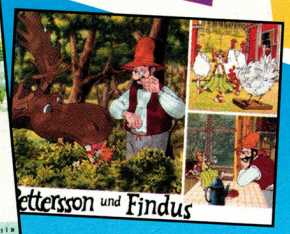
Walt Disney's erster abendfüllender Zeichentrickfilm und prämiertes Meisterwerk begeistert Generationen. Endlich ist dieses bezaubernde Märchen um eine böse Königin und eine tausendmal schönere Stieftochter auf Video zu sehen (BuenaVista Home Entertainment).

10x Mähdrescher

Ein schönes Modell der Sieper-Werke für drinnen und draußen ist dieser Mähdrescher mit Anhänger: robust und doch wendig, aus Zink und Kunststoff, originalgetreu (www.siku.de).

4x „Spaghetti-Girls"

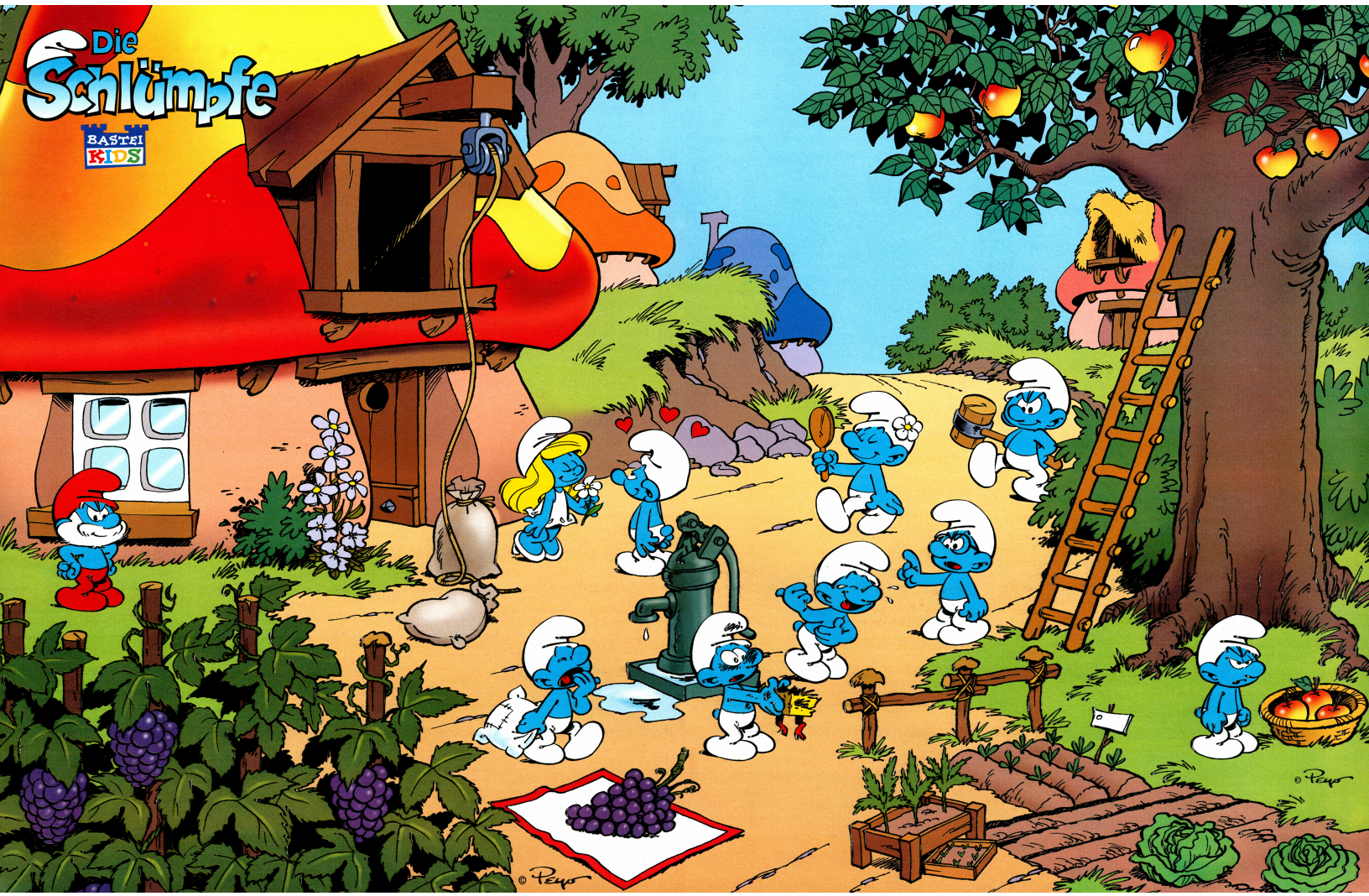
Eine Super-Neuheit von Hasbro: gelbe Beine, lila Haare, rote Sneakers und bunte Girlie-Klamotten. Die lustigen Spaghetti-Girls nehmen es mit den langweiligen biederen Ankleidepuppen auf und laden zum fröhlichen Zusammenstecken ein. Alle Teile und die modischen Accessoires sind beliebig kombinierbar.



je 5x Video und Puzzle „Pettersson und Findus"

Pettersson und Findus werden Silvester von einem Sturm überrascht. In letzter Sekunde gelingt es ihnen, ein Iglu zu bauen. Bloß nicht einschlafen, denkt Pettersson und erzählt seinem Kater aufregende Geschichten aus dem vergangenen Jahr. Das vielteilige Puzzle ist ein zusätzlicher Gewinn zum Video (beides von edelkids, Telefon 040/89085-133).

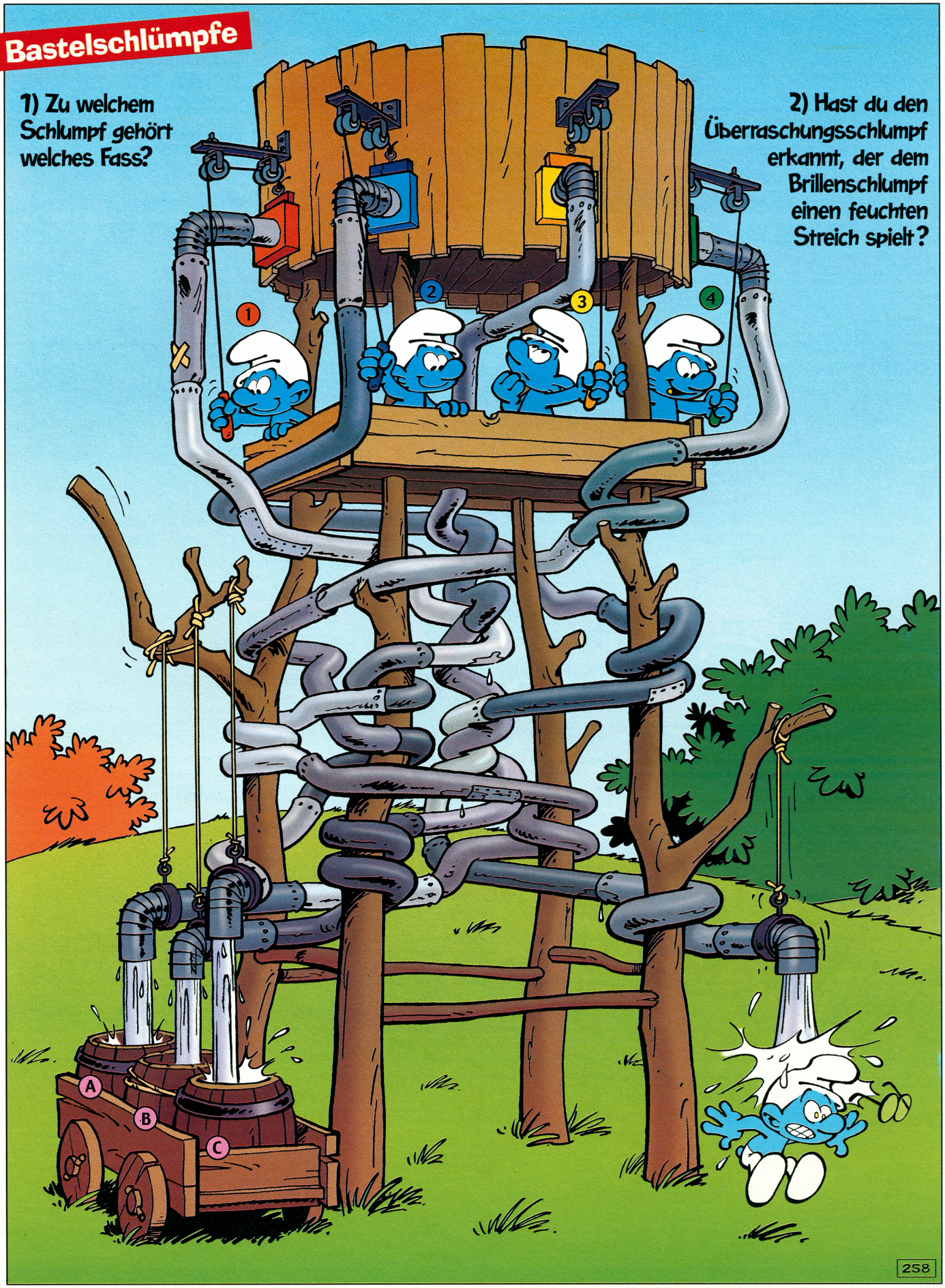
Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das Gleiche gilt für unsere Kollegen aus der Verlagsgruppe Lübbe und deren Angehörige. Bitte rufen Sie an, wenn Sie Fragen zu den Preisen haben: 02202/121312


Die
Schlümpfe
BASTEI
KIDS
© Peyo
© Peyo

Für Bastelschlümpfe

1) Zu welchem Schlumpf gehört welches Fass?

2) Hast du den Überraschungsschlumpf erkannt, der dem Brillenschlumpf einen feuchten Streich spielt?



258

Lösungen:

1) Fass A gehört zu Schlumpf 1, Fass B zu Schlumpf 2 und Fass C zu Schlumpf 4.
2) Schlumpf Nr. 3 ist also der Überraschungsschlumpf.

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

„Der tollkühne Fliegerschlumpf" von Lisa Jagersberger, A 2734 Puchberg, Österreich

„Das Schlumpfdorf" von Amanda Ceylanbas (9), CH 9500 St.Gallen/ Wil Schweiz

Wer schreibt mir?

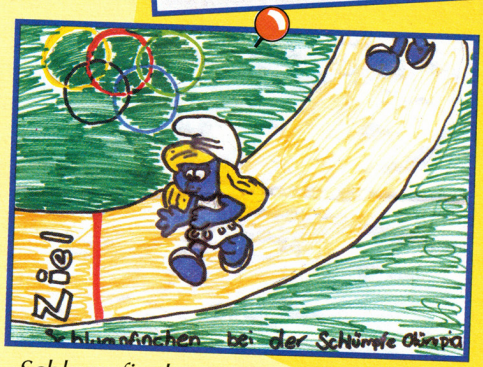
Wir möchten einen Club gründen! Wer Lust hat, mit einzusteigen, sollte zwischen 8 und 12 Jahren sein und in der Nähe von Köln wohnen. Mitglieder bekommen für 1 DM jeden Monat eine Zeitung. Schreibt an:
Nicole Oppelt
Gärtnerstr. 14
51491 Overath

Carina Braun (9)
Krautscheiderstr. 3
53567 Buchholz
Meine Hobbys: Lesen, Geschichten schreiben, mit Tieren beschäftigen, Malen. Ich suche eine Brieffreundin. Antwort bitte mit Bild.

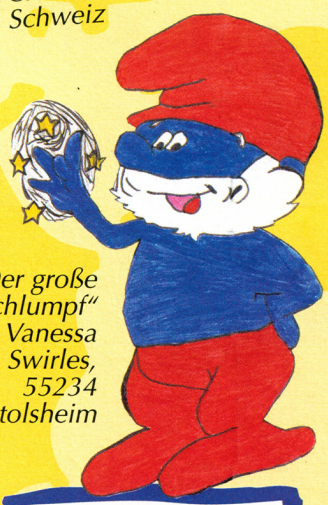
Elena Steinacker (12 ½)
Dorstr.3a
19205 Groß Salitz
Meine Hobbys: Malen, Musik hören, Reiten, Tanzen. Ich suche eine(n) Brieffreund(in) zwischen 10 und 14 Jahren.

MALECKE

„Schlumpfinchen deckt den Tisch" von Saskia Klingebiel (9), 71672 Marbach



„Schlumpfinchen trainiert für die Schlumpf-Olympiade" von Nina Wasser (9), CH 3600 Thun, Schweiz



„Der große Schlumpf" von Vanessa Swirles, 55234 Bechtolsheim

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

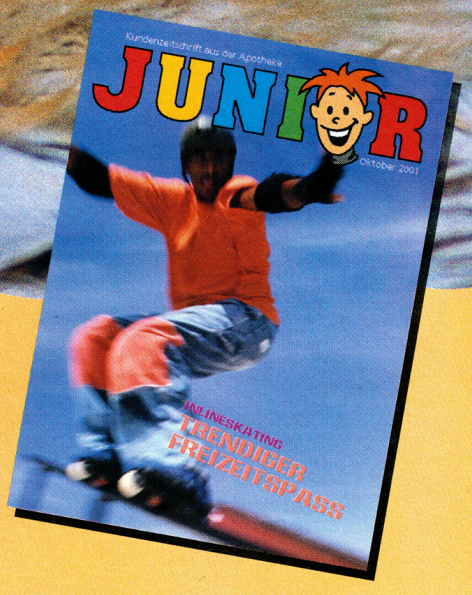
50 JAHRE JUNIOR

Tierisch gut!

Die lustigsten Comics

Die spannensten Reportagen

Die schönsten Tierbilder



... findest du im JUNIOR, der Kinderzeitschrift im Taschenformat. **Frage nach JUNIOR in deiner Apotheke.**

+++ www.halloJUNIOR.de +++ www.halloJUNIOR.ch +++ www.halloJUNIOR.at +++

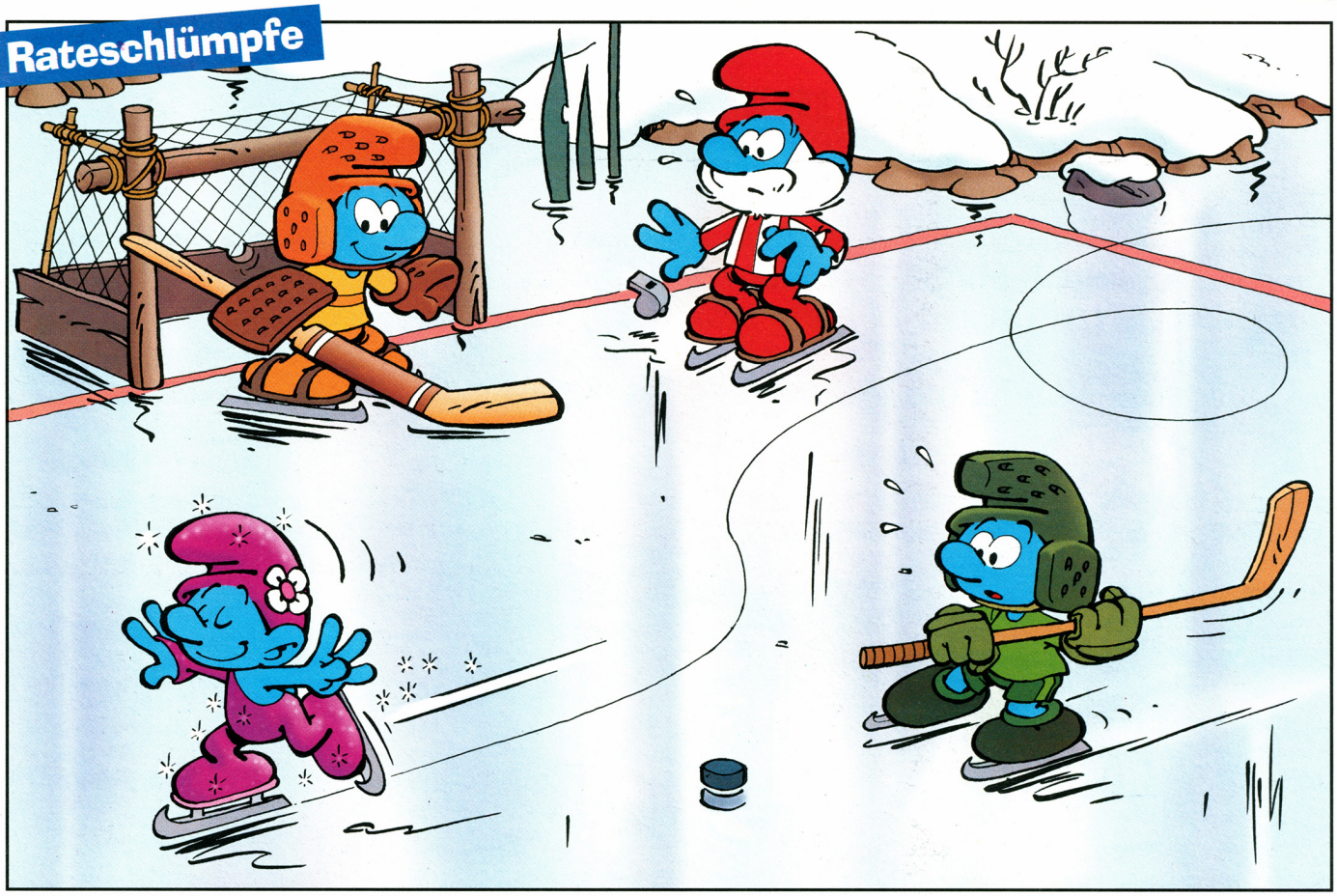
Der Große Schlumpf erzählt:

Das Fräulein aus Stein

Es war einmal, vor gar nicht langer Zeit, ein Schlumpf, der immer wieder gern in den Wald ging. Er liebte die Einsamkeit und Stille, die nur vom Gezwitscher der Vögel und dem Rauschen der Blätter gestört wurde. Hier hoffte der Schlumpf auf Eingebungen für seine Arbeit. Es war der Dichterschlumpf...

Eines Tages führte ihn sein Weg zu einer Stelle, die er noch nicht kannte. Der Schlumpf blieb überrascht stehen, denn vor ihm, zwischen den Bäumen, ragte eine eigenartige Gestalt empor. Sie war von Moos, Efeu und Dornengestrüpp völlig bedeckt.
„Das scheint mir kein Baumstamm zu sein", sagte sich der Dichterschlumpf. „Ich werde mal einen Blick darauf werfen!"
Er streckte seine Hand aus. Unter den Kletterpflanzen spürte er etwas Kaltes und Hartes, kalt und hart wie Stein... Das musste eine Statue sein!
Neugierig und aufgeregt rannte der Dichterschlumpf zum Dorf zurück und machte sich mit einer großen Leiter und ein paar Werkzeugen wieder auf den Weg in den Wald. Mit Feuereifer rückte er den Kletterpflanzen zu Leibe. Er stieg die Leiter bis ganz nach oben, um als Erstes das Gesicht frei zu legen. Es war das Gesicht eines sehr schönen jungen Mädchens. Wenig später hatte der Dichterschlumpf die ganze Figur von Moos, Efeu und Gestrüpp befreit. Der Bildhauer hatte das junge Mädchen in einer eigenartigen Haltung dargestellt. Es stand auf einem Bein, wie im vollen Lauf, und die Haare schienen im Wind zu wehen.
Der Dichterschlumpf trat etwas zurück. Jetzt konnte er die ganze Skulptur besser betrachten, und er fing an zu überlegen.
„Warum hat der Bildhauer eine so schöne Statue mitten in einem abgelegenen Waldstück geschlumpft?", fragte er sich. „Und diese Haltung... ich könnte schlumpfen, dass sie lebendig ist."
Plötzlich schoss ihm ein schrecklicher Gedanke durch den Kopf. Und wenn es sich um Zauberei handelte? Vielleicht war dieses Mädchen auf der Flucht vor einem bösen Zauberer. Und dieser hatte sie in eine Statue verwandelt!
Er hing noch ein wenig seinen Gedanken nach. Dann stieg er wieder die Leiter hinauf.
„In den Märchen", sagte er sich leicht zitternd, „genügt oft ein Kuss..."
Er wurde rot, als er seinen Mund auf die Lippen der Statue drückte. Aber es geschah nichts, überhaupt nichts. Es war und blieb ein Mädchen aus Stein.
„Natürlich kann das nicht gehen", sagte sich der Schlumpf und seufzte. „Ich bin ja schließlich kein Märchenprinz. Nur ein kleiner unbedeutender Schlumpf."
Er gab deshalb aber nicht die Hoffnung auf, das Mädchen zu erlösen. Am Fuß der Statue hinterließ er ein Schild mit der Aufschrift:
„Schöner Prinz, der du hier vorbeikommst, gib diesem Mädchen einen Kuss. Du wirst es vielleicht zum Leben erwecken!"
Unglücklicherweise kamen nicht viele Leute in diesen Teil des Waldes. Nur ein paar Holzfäller, Pilzesammler und der eine oder andere verirrte Reisende...
Mag sein, dass tatsächlich einer von ihnen einen Kuss versucht hat. Glück hatte er damit nicht. Das Mädchen blieb aus Stein. Aber der Dichterschlumpf kam immer wieder, um ihr einen Besuch abzustatten. Er hoffte, dass sie eines Tages wieder ins Leben treten würde, auch wenn er wusste, dass sie dann den Wald verlassen und ihr Abschied ihm das Herz brechen würde.
Ihre traurige Geschichte hat ihn schon zu vielen Gedichten angeregt... wonach sonst verlangt ein wahrer Dichter mehr?

Für Rateschlümpfe

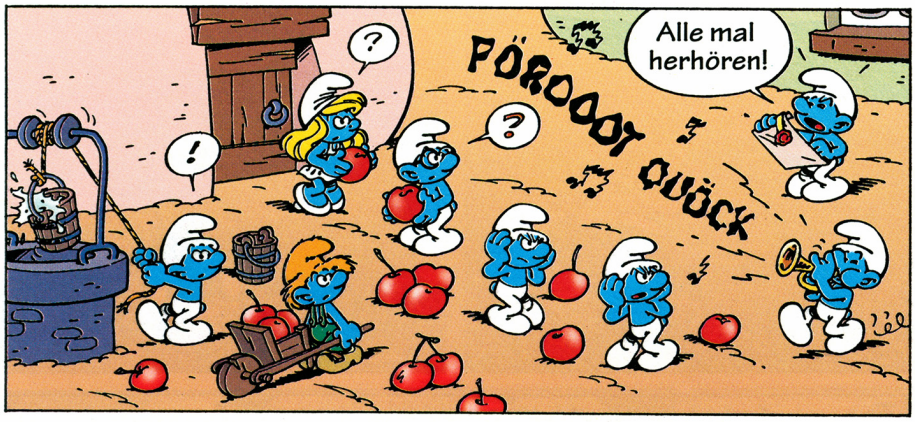


Es gibt zehn Unterschiede in diesen beiden Zeichnungen. Findest du sie?

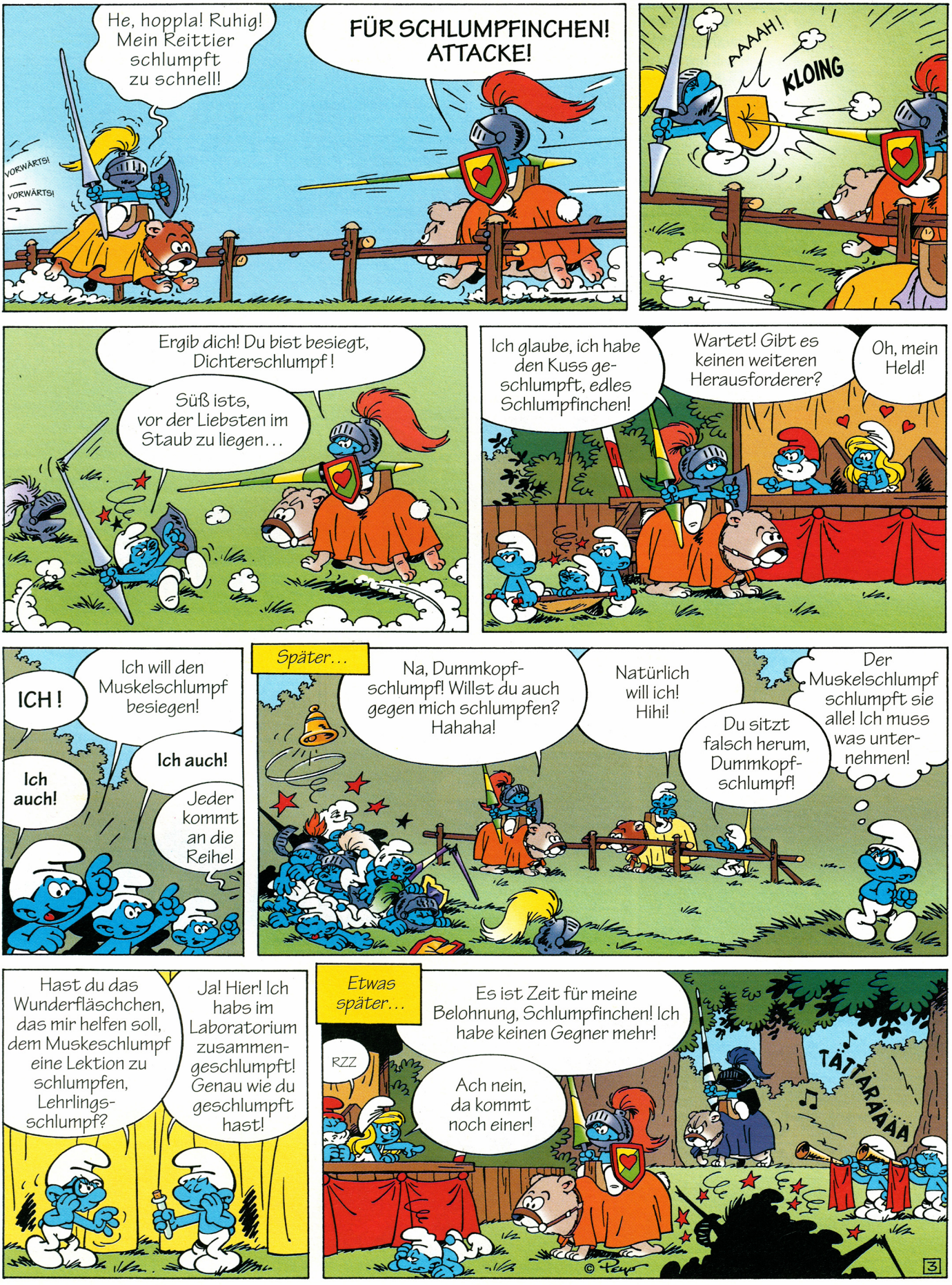
Lösungen:

1) Im unteren Bild fehlt an der Latte des Tors eine Kerbe. 2) Es fehlt ein Stück Seil an einem der Torpfosten. 3) Der Torwart hat sein Lächeln verloren. 4) Sein Schläger besitzt eine zusätzliche Linie. 5) Die Pfeife des großen Schlumpfs fällt anders. 6) Die Blume des Elfen Schlumpfs hat fünf Blätter. 7) Ein Zweig ist im Schnee verschwunden. 8) Der grüne Spieler runzelt die Stirn. 9) Sein Schläger ist kleiner. 10) Seine Hose hat eine Linie mehr.

DER GEHEIMNISVOLLE RITTER

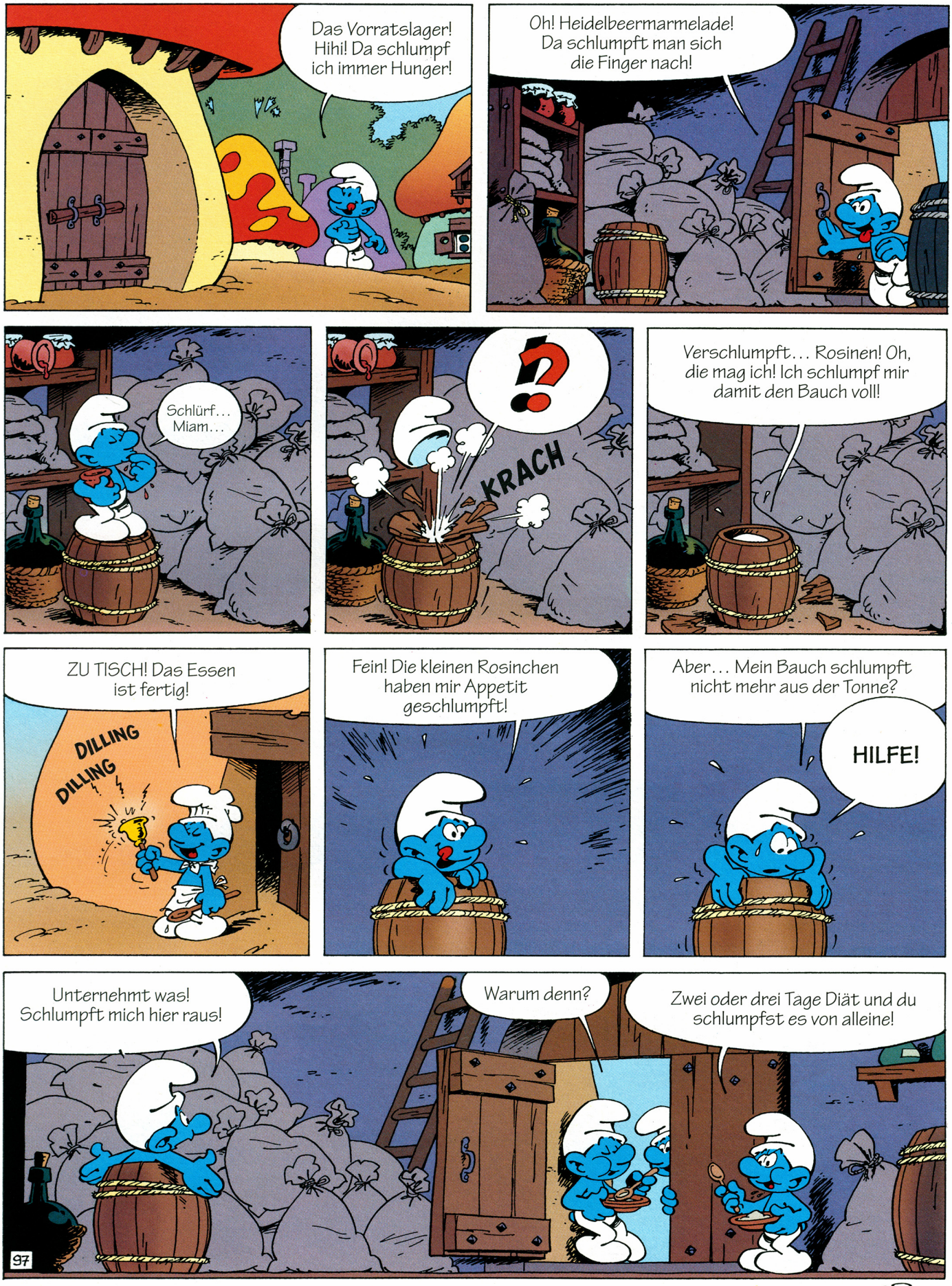


MUSIK !
RAMPAPAM
RAMM RAMM RAMM
QUIEEK
RUIIIK
PRÖÖÖT
Hör auf, Musikschlumpf! Du schlumpfst falsch!
PAFF
AUA !
QUIEEK
Für einen Kuss von dir, Schlumpfinchen, bin ich bereit, mit jedem zu schlumpfen, der es wagt, mich herauszufordern!
Danke, Muskelschlumpf! Das ist ja so schlumpfig!
Nun, gibt es jemanden, der es wagt, den Muskelschlumpf zum Duell zu fordern?
Für meine Liebste, strahlend hell, streit' ich mich tapfer im Duell! Ein Kuss von ihr ist höchstes Glück, drum schreck ich nicht vorm Kampf zurück!
Wie mutig, Dichterschlumpf! Viel Glück!
HURRA! BRAVO!
Gegen den schlumpfe ich keine Minute!
Das Turnier möge beginnen und der Bessere gewinnen!
BUMM BUMM BUMM
Ich untersage dir, nur das geringste Prööt hören zu lassen!
Nicht ein ganz kleines?
Quieiek
Sogar das kleinste Prööt schlumpfst du falsch!
PAF
AUA !
Beim nächsten Ton zerschlumpf ich deine Trompete
Hier deine Lanze, Dichterschlumpf! Viel Glück!
Danke, Eitler Schlumpf!
HURRA!
VORWÄRTS! LOS!
Nun, auf gehts!
Das schaffst du, Muskelschlumpf!
TATTARATÄ
© Peyo
2


He, hoppla! Ruhig! Mein Reittier schlumpft zu schnell!
FÜR SCHLUMPFINCHEN! ATTACKE!
VORWÄRTS!
VORWÄRTS!
AAAAH!
KLOING
Ergib dich! Du bist besiegt, Dichterschlumpf!
Süß ists, vor der Liebsten im Staub zu liegen...
Ich glaube, ich habe den Kuss geschlumpft, edles Schlumpfinchen!
Wartet! Gibt es keinen weiteren Herausforderer?
Oh, mein Held!
ICH!
Ich will den Muskelschlumpf besiegen!
Ich auch!
Ich auch!
Jeder kommt an die Reihe!
Später...
Na, Dummkopfschlumpf! Willst du auch gegen mich schlumpfen? Hahaha!
Natürlich will ich! Hihi!
Du sitzt falsch herum, Dummkopfschlumpf!
Der Muskelschlumpf schlumpft sie alle! Ich muss was unternehmen!
Hast du das Wunderfläschchen, das mir helfen soll, dem Muskeschlumpf eine Lektion zu schlumpfen, Lehrlingsschlumpf?
Ja! Hier! Ich habs im Laboratorium zusammengeschlumpft! Genau wie du geschlumpft hast!
Etwas später...
Es ist Zeit für meine Belohnung, Schlumpfinchen! Ich habe keinen Gegner mehr!
RZZ
Ach nein, da kommt noch einer!
TÄTÄRÄÄÄ
© Peyo
3

Wer bist du, Ritter?
Ich bin der Schwarze Schlumpf! Ich will um die süße Belohnung streiten!
Dann auf zum Duell!
KLANG
KLONG
ICH HAB DICH!
KOMM HER, WENN DU DICH TRAUST!
Ziiiuuu
PAFF
PIFF
PAFF
ERGIB DICH!
AU! AU! JA! Du bist der Schlumpfigere!
Du hast gewonnen, aber schlumpf jetzt dein Gesicht!
OH!
Ich bin der Brillen-schlumpf und will meine Belohnung!
Er hat gewonnen!
Er hat den Kuss geschlumpft!
KÜSSEN! KÜSSEN!
Die Tradition muss man schlumpfen!
HURRA!
ES LEBE DER BRILLENSCHLUMPF!
POFF
In der Nacht...
POCH
POCH
POCH
Gnade, Großer Schlumpf! Sieh dir an, was mir der Tranks des Lehrlings-schlumpfs angetan hat! BUHUUU! SCHNIEF!
Ihr schreibt mir alle beide hundertmal den Satz: „Ich darf keine unfairen Mittel schlumpfen!" Dann schlumpfe ich dir ein Gegenmittel! Das war dir hoffentlich eine Lektion!
© Peyo
4
ENDE

SCHLUMPFEREIEN: Ein Vielfraß in der Klemme



©Peyo

Lösungen:

① Es sind sechzehn Schlümpfe da. ② Die fünf Gegenstände sind: eine Flasche in einem Baumstamm, ein Fass, ein Türklopfer (Metallring), eine Laterne und eine Muschel. ③ Die Blume, die der Muschel am nächsten ist, ist identisch mit der, die sich über dem Fuß von Gurgelhals befindet. ④ Es gibt nur eine Blume mit sechs Blütenblättern.

Das nächste Heft erscheint am 6. November

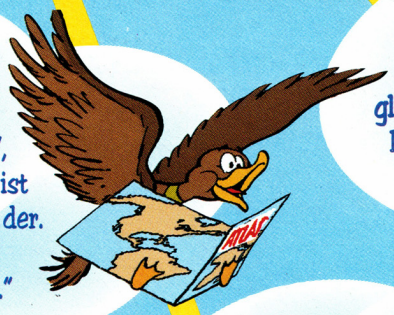
... mit neuen aufregenden Abenteuern der Schlümpfe, einem großen Preisausschreiben und jeder Menge Spiel- und Ratespaß.

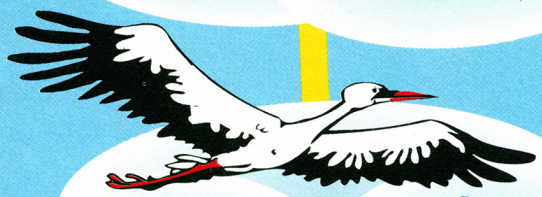
Schlumpfi fragt den Dummkopfschlumpf: „Sag mal, Dummkopfschlumpf, was ist eigentlich ein Rotkehlchen?" „Ach, das ist irgend so ein verrückter Fisch!", antwortet der. – „Der Naturschlumpf hat aber erzählt, er habe gestern ein Rotkehlchen von Ast zu Ast hüpfen sehen!", erwidert Schlumpfi skeptisch. – „Na, da siehst du ja selbst, was für ein verrückter Fisch das ist."

Der Dummkopfschlumpf fragt den Bastelschlumpf: „Du, warum kann man Mäuse eigentlich nicht melken?" – „Ist doch logisch! Weil man keinen Eimer drunterstellen kann."

Ein Händler will Gurgelhals einen Papagei verkaufen, der angeblich besonders klug ist: „Seht nur", preist er den Vogel an, „er hat an jedem Bein ein Kettchen. Wenn man am linken zieht, sagt er ‚Guten Morgen', und wenn man am rechten zieht, sagt er ‚Gute Nacht'!" Gurgelhals überlegt einen Moment. „Und **was passiert, wenn man an beiden gleichzeitig zieht?" Da kreischt der** Papagei: „Dann fall ich von der Stange, du Dämel!"

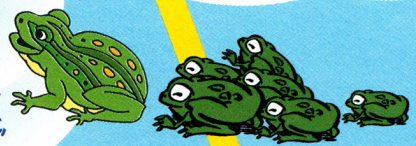
Der Dichterschlumpf beobachtet, wie die Wildenten nach Norden ziehen: „Ist es nicht faszinierend, wie sie alle brav der ersten Ente hinterherfliegen?", fragt er den Muskelschlumpf. „Da ist doch nichts dabei", meint der. „Wahrscheinlich hat die erste Ente die Landkarte."

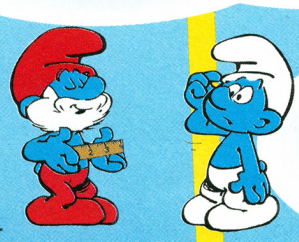




Ein Kuhfladen hat eine Ameise unter sich begraben. Nach zwei Stunden hat sich die Ameise endlich wieder mühsam herausgearbeitet. „So eine Gemeinheit!, sagt sie. Genau aufs Auge!"

Die Froschfamilie macht einen Sonntagsspaziergang. Plötzlich kommt ein Storch und die Sache wird gefährlich. Da brüllt die Froschmama: „Wau, wau, wau!", und der Storch flattert erschrocken wieder davon. „Da seht ihrs", sagt die Froschmama zu ihren Kindern, „ist doch gut, wenn man Fremdsprachen kann."





Der Dummkopfschlumpf hat zwei Mäuse gefangen, kann sie aber nicht unterscheiden. Da rät ihm der Große Schlumpf, doch einfach ihre Größe zu messen. „Na, hats geklappt?", fragt er den Dummkopfschlumpf am Abend. „Klar", antwortet der. „Die weiße ist zwei Zentimeter länger als die graue."

Impressum

Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Verlag. Bastei ist ein eingetragenes Warenzeichen der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Redaktionsleitung: Vera Brunn • Redaktionsassistenz: Ute Elberding • Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigenleitung: Thomas Brümmer • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 11 vom 1.1.2001
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), Markus Klei (Stellv.)
Importeur in Österreich:
Morawa Pressevertrieb GmbH, Wollzeile 11, A 1011 Wien, Tel.: 0043-(1) 51 56 21 01
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

© Peyo - 2001 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

Achtung Erdlinge:

Die Marsianer kommen

Mo.–Fr. 15.25 Uhr

© 2000 Just Entertainment Ltd/Mike Young Productions Inc/DCDC

www.TOGGO.de

Heißt so. Ist so.

TOGGO

täglich auf

super RTL

Barbie® IN

Der Nußknacker

wie im Film!

Ken spielt den Nuß-knacker...

...und Barbie die Zuckerfee.

Sie tanzen ins Glück!

Barbie®